

FICHE-OUTIL : JEU DE CARTES



Objectif

Prendre conscience de l'interculturalité

A travers un jeu de cartes qui semble « banal », de type WHIST, les participants pourront vivre les difficultés de l'interculturalité. Ceci aiguïsera le sens critique. Le tout dans le silence absolu. Attention que ce jeu peut rendre certaines personnes assez nerveuses !

1

DURÉE

45 minutes

2

FRÉQUENCE

Une seule fois

3

MATERIEL

4 tables avec 4 jeux de cartes et 4 consignes écrites - si possible, dans des pièces différentes

4

DEROULE

L'animateur aura préparé les 4 tables (3 si moins de joueurs) : 4 jeux de cartes « normaux » et les 4 fiches consignes à imprimer (cfr dossier). **Il exigera le silence** durant toute la durée du jeu, silence indispensable pour le bon déroulement du jeu.

Une fois les participants installés aux tables, le silence sera exigé. Ils pourront alors lire chacun.e en silence les consignes de jeu disposées sur leur table. Ensuite, toutes les fiches consignes seront reprises par l'animateur et le jeu pourra commencer.

A l'issue de chaque « jeu », quelques personnes devront changer de table. L'animateur veillera à ce que le silence continue à être respecté scrupuleusement.

Après quelques tours de jeu, l'animateur arrête celui-ci et passe au **débriefing** pour savoir comment se sentent les participants.