

FICHE-OUTIL : JEU DE L'INTENTION



Objectif

Faire ressentir ce que signifie l'intention

La formation CLIPS propose de parler d'intention d'un collectif plutôt que de finalité. Le terme de raison d'être n'est pas utilisé car il apparaît comme mélangeant deux concepts qui doivent rester distincts : la finalité et les missions.

1

DURÉE

10 minutes

2

FRÉQUENCE

Une fois

3

MATERIEL

Un petit espace pour pouvoir faire bouger un groupe de 4 personnes

4

DEROULE

Jeu **EN SILENCE**. Vous n'annoncez pas d'objectif à l'exercice et demandez 4 volontaires. Vous les mettez dos à dos pour former carré où personne ne voit personne.

1° : Vous proposez aux 4 personnes d'avancer.

2° : Vous vous arrangez pour prendre une personne à part et vous lui communiquez la direction à suivre. La personne réintègre le groupe. Vous redemandez aux 4 personnes d'avancer.

3° : Vous prenez une autre personne à part - vous lui communiquez une autre direction - elle revient dans le groupe - vous redemandez aux 4 personnes de bouger.

4° : Vous énoncez à voix haute la direction à suivre. Vous redemandez aux 4 personnes d'avancer.