

FICHE-OUTIL : JEU DU PONT



Objectif

Construire ensemble un projet, comment chacun.e s'investit-il.elle ?

Le jeu du pont est un exercice très ludique en apparence qui va permettre à des groupes de mieux comprendre comment chacun fonctionne dans le cadre d'un projet collectif, voire comment s'améliorer collectivement.

1

DURÉE

1H à 1H15

2

FRÉQUENCE

Une fois par groupe de participants

3

MATERIEL

Des grandes tables, des feuilles de consignes, des feuilles de devis, des lego en quantité et une latte par groupe

4

DEROULE

L'animateur va disposer sur chaque grande table, pour chaque équipe, une boîte de lego, une latte, une feuille de consignes et celle du devis chiffré à remettre à l'animateur.

Un observateur sera désigné par chaque équipe pour observer ce qui se passera.

Chaque groupe aura **40 minutes** pour faire tous les essais voulus, puis il devra rendre son devis chiffré à l'animateur et démolir toutes ses constructions. Les ponts seront alors reconstruits, chrono en main, pour vérifier que le devis est ou pas respecté (timing + nombre de Lego + longueur minimale du pont).

Une fois encore, à l'issue du jeu, c'est bien le **débriefing** qui sera la partie la plus réflexive. Pour cela, vous trouverez dans le dossier les éléments à observer avec une série de questions à renvoyer aux groupes de participants. Ne vous tracassez pas si certaines personnes décident de quitter le jeu avant la fin.