

FICHE-OUTIL : JEU RAINBOW



Objectif

Construire des habilités ensemble

Ce jeu provient des outils de coopérative learnings ou apprentissages collaboratifs. Le Rainbow Logic a été créé par Stenmark, Thomson et Cussi. Son objectif est de permettre à un groupe d'améliorer son processus de réflexion-action à travers un exercice d'apparence très ludique.

1

DURÉE

30 minutes

2

FRÉQUENCE

Une fois par groupe

3

MATERIEL

3 grilles de Rainbow pour 2 équipes + 4 crayons de couleur (Rouge, Jaune, Vert, Bleu)

4

DEROULE

L'animateur va proposer aux participants de se répartir en 2 groupes. Chaque groupe va choisir son « observateur ». Les 2 observateurs des 2 équipes vont créer ensemble leur grille de Rainbow avec les consignes suivantes : utilisation de 3 couleurs seulement et chaque case de même couleur doit être connectée par au moins une case de cette même couleur. (cfr dossier)

Chaque équipe, munie de sa grille de Rainbow va envoyer un délégué chez les observateurs, délégué qui aura le droit de poser une seule question à la fois. Cette question ne peut être que sur une ligne ou une colonne en particulier (ex : y a-t-il du jaune et du rouge dans la colonne 1). Les observateurs ne peuvent répondre que par OUI ou NON). **L'équipe qui aura trouvé en posant le moins de questions a gagné.** A nouveau, c'est le **débriefing** de ce jeu qui est le plus important.