

# FICHE-OUTIL : JEU DES GOBELETS



## Objectif

### Penser seul pour comprendre en collectif

Un vrai jeu pour prendre conscience, de soi à soi, de comment fonctionne le groupe dans lequel on est, avec une possibilité de s'améliorer au fil du temps - de débriefer sur comment on aurait pu faire mieux.

**1**

### DURÉE

30 minutes

**2**

### FRÉQUENCE

Au bon moment, une seule fois

**3**

### MATERIEL

Une table ou plus (selon le nombre de participants) et plein de gobelets en plastic ou en papier

**4**

## DEROULE

Disposer une ou des tables avec des tas de gobelets, un espace par équipe qui va jouer. Par « équipe », 10 gobelets sont mis sur une ligne et une pile de 20 gobelets destinés à l'animateur. Ensuite, l'animateur donne la consignes - il signale qu'il ne dira cette consigne qu'une seule fois :

**EN SILENCE** et en **7 PASSAGES**, il faut ramasser un maximum de gobelets en prenant à chaque passage le nombre de gobelets restants, jusqu'à 10 gobelets. Entre chaque passage, l'animateur doublera le nombre de gobelets restant, sans dépasser le nombre de 10 gobelets.