

FICHE-OUTIL : INTERCONNECTES !



Objectif

Comprendre les connexions qui existent dans un groupe même lorsqu'on ne se connaît pas

Petit-jeu exercice de type un peu brise-glace pour un groupe qui se crée, mais avec aussi l'objectif de casser les a priori ou les préjugés que l'on pourrait avoir sur ceux qui nous entourent. 12 à 40 participants possible.

1

DURÉE

30 minutes à 1H30
selon la grandeur du
groupe

2

FRÉQUENCE

Une seule fois, plutôt
au démarrage d'une
activité collective

3

MATERIEL

Des figurines (avatars), grande feuille
blanche et marqueurs de couleur

4

DEROULE

L'animateur va dérouler une énorme feuille blanche au sol.

Il va demander aux participants d'aller se chercher **un avatar** parmi les figurines (type Lego) à sa disposition.

Ensuite, il va demander à chacun.e de déposer-coller son avatar sur la feuille blanche.

Puis, il va proposer aux participants de se rejoindre 2 par 2 et de discuter jusqu'à ce qu'ils se trouvent **un point commun** (ex : aimer les bananes ou faire du judo). Le binôme devra alors tracer une ligne entre leurs 2 avatars et noter sur la ligne ce point commun.

L'animateur doit pousser le groupe à **trouver le plus de points communs** et donc à ne pas prolonger la discussion dès qu'un point commun est trouvé.

A l'issue de l'exercice, on contemple la toile d'araignée réalisée - l'animateur peut proposer des éléments intéressants à relever (processus / résultat).