

FICHE-OUTIL : JEU DU FOULARD



Objectif

Penser la relation à l'autre dans un collectif

Petit jeu simple et amusant qui peut déboucher sur des réflexions plus profondes sur les relations entre individus dans un collectif (un habitat groupé).

1

DURÉE

15 minutes

2

FRÉQUENCE

Au bon moment, une seule fois

3

MATERIEL

Un espace suffisant pour courir et un foulard - selon la taille du groupe, plusieurs foulards

4

DEROULE

Selon la taille du groupe, vous disposez d'un ou de plusieurs foulards. L'animateur joue ou pas selon le nombre de joueurs (cfr consignes), afin que le mouvement soit suffisant.

CONSIGNE : le ou les foulards sont des individus « seuls » qui tentent de toucher une autre personne qui deviendra à son tour le-les porteur.se.s de foulard.

La spécificité de ce jeu est que les autres participants ont intérêt à **former des binômes**, c'est-à-dire à se toucher par l'épaule, par deux. Parce qu'ainsi le binôme est totalement protégé. Toutefois, si une 3^{me} personne « seule » arrive vers ce binôme, il-elle peut casser le lien en se joignant à un des deux membres du binôme (selon son choix). L'autre membre « abandonné » devient alors vulnérable et endosse le foulard.