

FICHE-OUTIL : JEU DES CARTES VALEURS



Objectif

Apprendre à prioriser les besoins

Petit exercice ludique qui permet de se poser quelques questions sur les besoins du groupe, mais en priorisant celles-ci et aussi en « osant » collectivement mettre un besoin de côté. Parce qu'il faut renoncer à tout vouloir, à être parfait !

1

DURÉE

20 minutes

2

FRÉQUENCE

Au bon moment, une seule fois

3

MATERIEL

Une feuille avec les 9 emplacements pour y déposer les valeurs + jeu de cartes « besoins » (type FCPFF)

4

DEROULE

Cfr le manuel pour reproduire le schéma à utiliser.
Un « jeu » de 20 à 30 cartes par groupe de réflexion.

CONSIGNE : par petits groupes autogérés (3 à 5 personnes), vous proposez au groupe de disposer les cartes (besoins-valeurs) sur le schéma distribué. Le groupe s'autogère afin de réaliser l'exercice.

En fin d'exercice, nous vous conseillons de ne demander à partager que la carte du dessus (le besoin - la valeur - essentiel) ET du dessous (le besoin - la valeur - dont le groupe acceptera de se passer). Sur base de cette restitution, un vrai débat de fond peut être entamé avec les participants.