

FICHE-OUTIL : BROKEN CIRCLES



Objectif

Explorer sa capacité à interagir

Cette animation-jeu provient des outils de « coopérative learnings » ou apprentissages coopératifs. Elle permet de proposer aux participants de découvrir leurs capacités d'interactions ... dans le silence !

1

DURÉE

30 minutes

2

FRÉQUENCE

Une seule fois, quand la question se pose

3

MATERIEL

Autant de cercles en papier que de participants et des enveloppes pour les cacher

4

DEROULE

L'animateur aura préparé soigneusement avant son animation le matériel suivant, pour des tables de 5-6 participants : 5-6 cercles de papier - un seul cercle reste entier, les autres sont découpés à la manière de tartes ou de camemberts (cfr dossier). Les morceaux sont disposés dans des enveloppes, une par participant. L'animateur conserve une « petite tranche de camembert » sans la montrer. Il donne les consignes et demande le silence total durant tout le jeu.

L'objectif est de reconstituer son cercle. Pour cela, **en silence**, chacun peut « **proposer** » à une autre personne un de ses morceaux. L'autre décide de prendre ou pas celui-ci. Après un certain temps, les participants vont se rendre compte de l'impossibilité de finir et l'animateur pourra sortir son morceau caché. C'est le **débriefing** qui est le coeur de ce jeu : *qui a fait quoi, pourquoi, à quel moment, le poids du silence, etc.*