

# FICHE-OUTIL : JEU DE LA NASA



## Objectif

### Les questions de prise de décision

Il s'agit de comparer l'efficacité de la prise de décision (individuel versus collectif), de voir que la question de la méthode de travail est importante, de montrer que les conflits peuvent accroître la créativité, d'apprendre à ne pas sous-estimer le potentiel d'apprentissage.

**1**

### DURÉE

1H30 à 2H

**2**

### FRÉQUENCE

Une fois

**3**

### MATERIEL

Des tables pour créer des petits groupes et les feuilles d'instruction pour chaque personne

**4**

## DEROULE

L'ensemble du déroulé est proposé dans le manuel, avec les fiches à imprimer.

### Déroulé général

Il y a eu un accident sur la lune : il s'agit de trouver l'équipement indispensable pour rejoindre la fusée mère, en classant 15 objets par ordre d'importance (voir diverses annexes dans le manuel)

L'exercice se fait d'abord individuellement (10 min.) puis en groupe (45 min.)

On compare ensuite les différents classements : celui des individus, celui des groupes, celui de la NASA. On débriefe sur ce qui s'est passé.